**DOCUMENTO DE AVALIAÇÃO**

|  |  |
| --- | --- |
| Nº total casos de testes previstos | 31 |
| Nº total casos de testes executados | 31 |
| Nº total casos de testes com sucesso | 19 |
| Nº total casos de teste com falha | 12 |
| Nº total casos de testes não foram executados | 0 |

**- Avaliar estratégia de teste:**

Inicialmente com o jogo completo faríamos testes de carga, usabilidade, performance, confiabilidade e por fim o teste de regressão (após a correção dos ciclos de teste), porém a equipe pelo qual nós ficamos responsável pelo teste só fez a entrega do gerenciador e desistiu. E acabamos por testar apenas a primeira parte que foi a da entrega do gerenciador com apenas 1 ciclo de teste.

**- Avaliar cobertura dos testes:**

Os casos de teste cobriram toda a primeira parte do 1 ciclo de teste do gerenciador que foi a primeira entrega, houve um total de 31 casos de teste que desses, 19 obtiveram sucesso e 12 tiveram erros.

**- Analisar os resultados gerais:**

Achamos que houve uma falta de manuseio de ferramentas de teste, porém como o projeto não teve continuidade não deu a possibilidade de nós buscarmos ferramentas para, por exemplo, fazer testes de carga e performance, ou até quem sabe fazer o uso de uma ferramenta mais robusta como o TestLink.